

# Multifunkcionális eredményjelző

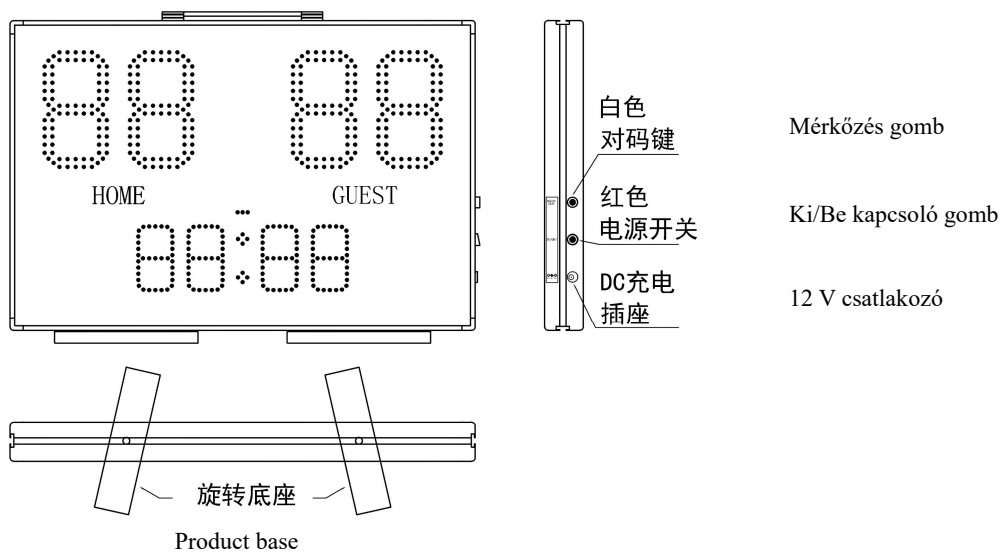
Model No.: TF-ML3007

## Jellemzők

- 0-99 perc 59 másodpercig
- 20 perces visszaszámlálás (módosítható)
- Pontok kijelzése
- Alacsony feszültség kijelzés
- 35 méter hatótávolságú távirányító 12 gombbal
- Adatok megőrzése hirtelen kikapcsoláskor
- Riasztás/némítás funkció

## PART II Product Instruction

### 1. Product sketch



**2. Termék méretek:** 600\*416\*50 mm (beleértve a talp magasságát is)

Tömeg :3.5kg (N.W.)

**3. Adapter jellemzők:** bemenet AC 110-240V, kimenett DC12.6V 1A;

**Telep jellemzők:** Beépített, tölthető lithium elem, 12V/2200mAh;

Töltési időá 3 óra , használati idő 3,5 óra (erős, állandó fény biztosítása esetén) ; 7 óra (közepes fény esetén) ; 22 óra ( alacsony fény esetén)

## 4. Kijelző

Hazai csapat: 2 számjegyes kijelző piros színnel

Kijelző mérete :131\*73mm

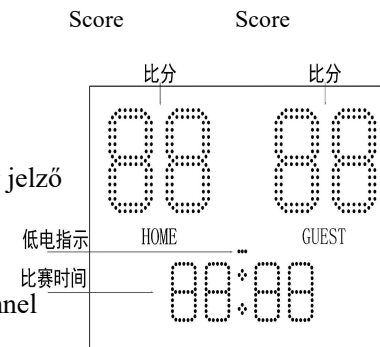
Vendég csapat: 2 számjegyes kijelző zöld színnel

Kijelző mérete : 131\*73mm Alacsony feszültség jelző

Játékidő: 4 számjegyes sárga led kijelzés

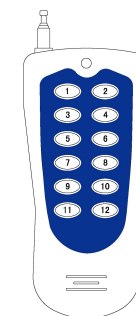
Kijelző mérete: 87\*49mm Játékidő

Alacsony feszültség kijelző: 3 ledes kijelzés piros színnel



## PART III Key Description

- 【1】** Mode gom: visszaszámlálás irányának módosítása előre/vissza
- 【2】** Start/Stop: indítás és szünet
- 【3】** Alarm : jelzés ki és bekapcsolása
- 【4】** Set: visszaszámlálás idejének beállítása
- 【5】** HOME+ : 1 hozzáadás a hazaiaknak
- 【6】** GUEST+ : 1 hozzáadás a vendégeknek
- 【7】** HOME- : 1 levonás a hazaiaktól
- 【8】** GUEST- : 1 levonás a vendégektől
- 【9】** Store : utolsó pontszám és a játékidő visszaállítása
- 【10】** Brightness: Fényerő szabályozása
- 【11】** Reset key: visszaállítás
- 【12】** Screen ON/OFF key: Kijelző be/ki kapcsolása



## **PART IV Használati utasítás**

**1. Ki/Be kapcsolás:** Csatlakoztassa az eszközt, majd nyomja le a Power on/off】 gombot a ki- és bekapcsoláshoz. Bekapcsoláskor minden led világít 1 másodpercig, amíg megszólal a hangjelzés, és minden kijelző alapértékre áll.

### **2. Visszaszámlálás irányának módosítása**

Kapcsolja be az eszközt, nyomja meg az 【1】 gombot a visszaszámlálás funkció eléréséhez. A mód kiválasztásakor dupla hang jelzi a sikeres módosítást.

**Számlálás felfelé:** Alapértelmezetten a kijelző 0 értéket mutat. Maximális érték 99 perc 59 másodperc.

**Számlálás visszafelé:** Visszaszámlálás indításakor a kijelző 20 értéket (ekkor a visszaszámlálás 20 percről indul), az érték módosítható 0-99 perc 59 másodperc tartományban.

### **3. Játékidő indítása**

A visszaszámlálás módjának kiválasztása után nyomja meg a 【2】 gombot a számlálás indításához, vagy szüneteltetéséhez.

Tartsa lenyomva a 【4】 gombot 2 másodpercig a játék szüneteltetéséhez, majd visszatérhet a kezdeti felülethez.

Ezután nyomja meg az 【1】 gombot a számlálási irány kiválasztásához.

When the game is over, the timer will have a sound of “di” for three second, the interface will be flashing, then revert to the initial interface.

### **4. Visszaszámlálási mód**

Kapcsolja be a készüléket és válassza azt a módot, amikor a kijelző 20 percet mutat. Nyomja meg a 【4】 gombot az idő beállításához, a kijelző ledek villogni kezdenek, majd nyomja meg az 【5】 gombot 1 perc hozzáadásához, vagy a 【7】 gombot 1 perc elvételéhez. Nyomja meg a 【6】 gombot 1 másodperc hozzáadásához, vagy a 【8】 gombot 1 másodperc elvételéhez. Amikor beállította az időt, nyomja meg a 【4】 gombot a rögzítéshez. Minden utoljára beállított érték mentésre kerül. Minden megállításkor tudja módosítani az időt, de csak a jelenlegi értékeket.

### **5. Pontozás**

Megállításkor nyomja meg az 【5】 gombot 1 pont hozzáadásához a hazai csapatnak, nyomja le a 【7】 gombot 1 pont levonásához a hazai csapattól; Nyomja meg a 【6】 gombot 1 pont hozzáadásához a vendég csapatnak, vagy a 【8】 gombot egy pont elvételéhez a vendégektől. A gombok folyamatos nyomtatásával automatikusan lépkedve pontokat ad hozzá, amelyet a kijelző villanása kísér. A pontok 0-99 terjednek.

### **6. Data protection when sudden power off**

Amikor a játék alatt a gép hirtelen lemerül, vagy kikapcsol, kapcsolja vissza a készüléket, majd nyomja meg a 【9】 gombot. A készülék a töltődés jelzéssel visszaállítja a legutolsó értékeket.

### **7. Fényerő beállítás**

Nyomja meg a 【10】 gombot a fényerő módosításához.

### **8. Visszaállítás alapértékekre**

Tartsa lenyomva a 【11】 gombot két másodpercig, amikor a játék szüneteltetve van.

### **9. Kijelző ki/be kapcsolása**

Nyomja meg a 【12】 gombot a kijelző ki- bekapcsolásához.

### **10. “Némítás**

Nyomja meg a 【3】 a némítás/riasztás beállításához. Alapértelmezetten a riasztási mód van bekapcsolva..

Némítás során a kijelző “AL –” kifejezést mutat egy másodpercig. Néma módban a készülék nem jelez..

Amikor a riasztás mód bekapcsolásra kerül a kijelző az “AL on” kifejezést mutatja egy másodpercig.

## **11. 【MATCH CODE】 funkció(új távirányító illesztése)**

Új távirányító illesztéséhez először tisztítsa meg a készüléket az előző beállítástól.

a. Beállítás tisztítása: Tartsa lenyomva a 【MATCH CODE】 gombot, a kijelző folyamatos sípolásba kezd, a ledék L CL kifejezést mutatják. Amikor a kijelző visszaáll alapértékre, a sípolás abba marad, engedje el a gombot.

b. Távirányító illesztése: Nyomja le a 【MATCH CODE】 gombot, a kijelző “L” kifejezést mutat és folyamatosan sípol.Ekkor nyomja le bármelyik gombot a távirányítón. A kijelzőn az “L” kifejezés háromszor felvillan sípolás kíséretében, majd visszaáll alapértékre.

## **12. Alacsony feszültség kijelző**

Amikor az alacsony feszültség kijelző világít, kezdje meg a készülék feltöltését.

## **Figyelmeztetések**

1. A készülék IP52 védelemmel van ellátva. Óvja a készüléket ráfröccsenő folyadékoktól és tartsa szárazon. A termék nem használható esős időben
2. Óvja a készüléket erős napfénytől, magas hőmérséklettől, vagy éles tárgyaktól.
3. Töltse fel a készüléket 3-5 havonta, amennyiben tartósan nem használja.
4. Kizárólag a készülékhez tartozó adaptert használja töltésre.

## **Forgalmazza:**

**S-Sport International Kft.**

**7030 Paks, Tolnai út 2.**