

FIGYELEM! Nem alkalmas 36 hónaposnál fiatalabb gyermekek számára az apró alkatrészek és kis golyók miatt, amelyeket a kisgyermekek lenyelhetnek vagy belélegezhetnek. Fulladásveszély! Felnőttek kell összeszerelni. A gyermekek csak felnőtt felügyelete mellett játszhatnak. Kérjük, őrizze meg ezt az információt. Az asztali játék megfelelő használatával elkerülhető a sérülés vagy sérülés!

Gratulálunk az új "CARROMCO" asztali játék megvásárlásához!

Reméljük, hogy sok-sok órányi szórakozásban lesz része családjával és barátaival ezzel a termékkel. Kérjük, hogy a használati útmutatót a későbbi használatához őrizze meg! Kérjük, jegyezze fel a modellszámát is (amint az a jelen kézikönyv első oldalán részletesen szerepel, és a dobozos csomagolás elülső kötétyén található színes címke vonalkódos tábláján is megtalálható), mivel ez az információ szükséges, ha bármilyen termékkel kapcsolatos kérdéssel kapcsolatba kell lépnie velünk.

Az asztali játék összeszerelése előtt kérjük, olvassa el figyelmesen a használati útmutatót, és ismerkedjen meg a termék összes alkatrészével, összeszerelési lépésével és útmutatójával. Javasoljuk, hogy ezt az asztali játékot két felnőttel szerelje össze, mivel a termék mérete miatt az összeszerelés sokkal könnyebb lesz. Kérjük, tekintse meg a következő oldalakon található alkatrészsazonosítót, és győződjön meg arról, hogy az asztali játék minden alkatrésze megtalálható.

FIGYELEM - Ha hiányzik egy alkatrész, vagy bármilyen kérdése van, kérjük, ne küldje vissza az asztalt az üzletbe, hanem hívja fel vagy lépjen kapcsolatba az ügyfélszolgálati központtal (+49 (0) 1805 25 63 63, service@carromco.com), és igyekszünk segíteni minden kérdésében.

AZ ÖSSZESZERELÉSHEZ SZÜKSÉGES SZERSZÁMOK

- 1 x Philips csavarhúzó
- 1 x L alakú szerszám (tartozék)

AZ EVOLUTION-XT ALKALMAZÁS



ELŐKÉSZÍTÉSEK

1. Aktiválja a Bluetooth funkciót és a helymeghatározó szolgáltatást okostelefonján vagy táblagépén.
2. Töltse le az "Evolution-XT" alkalmazást a Google Play vagy az Apple App Store áruházból.
3. Nyissa ki az asztal oldalán lévő BT modul elemtartó rekeszét. Helyezzen be 3x AA elemet a megfelelő polaritással, majd zárja vissza az elemtartót.
4. A BT modul aktiválásához használja az ON/OFF kapcsolót. A jelző LED pirosra világít, ha a modul be van kapcsolva.
5. Indítsa el az alkalmazást okostelefonjáról vagy táblagépéről; automatikusan csatlakozik, nincs szükség kézi párosításra.

6. A képernyő felső sávjában lévő állapotjelző "...párosítás" helyett "Csatlakoztatva" jelzést mutat. A jelző LED zöldre vált, ha a BT kapcsolat létrejött.

A különböző játékmódok és opciók részletes leírását az APP-on belül az ÚTMUTATÓK / JÁTÉK BEÁLLÍTÁSA menüpont alatt találod.

HIBAEELHÁRÍTÁS

1. NINCS KAPCSOLAT

Ha a Kapcsolat állapota az alkalmazás elindításától számított több mint 20 másodperc elteltével sem változik "...párosítás"-ról "Csatlakoztatva"-ra, lépjen végig lépésről lépésre az alábbi pontokon:

- Olvassa el újra az ELŐKÉSZÍTÉSEK című részt, és győződjön meg róla, hogy az 1-6. lépéseket követte.
- Ellenőrizze, hogy az akkumulátorok megfelelően vannak-e beszerelve, és hogy van-e még bennük áram.
- Kapcsolja ki és újra be a BT modult
- Kapcsolja ki és kapcsolja be újra a készülék Bluetooth funkcióját.
- Kapcsolja ki és kapcsolja be újra a készülék helymeghatározó szolgáltatását.
- Lépjen ki és kapcsolja ki az alkalmazást teljesen, és indítsa el az alkalmazást újra.
- Ellenőrizze, hogy elérhető-e frissítés az alkalmazáshoz a Google Play vagy az Apple App Store áruházban. Ha igen, töltsse le a frissítést, és indítsa újra az alkalmazást.
- A közelben lévő összes többi Bluetooth-kompatibilis eszköz, pl. Bluetooth-lehallgató ki van-e kapcsolva?
- Az Asztal és a készülék közötti távolság kevesebb mint 6 méter, és fizikailag akadálymentes?
- A terület mentes a potenciális zavaró forrásoktól, pl. rádiófrekvenciát kibocsátó készülékektől, például mikrohullámoktól stb.

2. NEM REGISZTRÁLT CÉLOK

Ha az alkalmazás a KAPCSOLVA állapotot mutatja, de az egyik vagy mindkét oldalon nem regisztráltak a gólok, ellenőrizze a következőket:

- Ellenőrizze, hogy az asztal alatti kábelek megfelelően csatlakoztatva vannak-e. A megfelelő csatlakozások biztosítása érdekében enyhén nyomja be az összes csatlakozót.
- A célérzékelők nagyon érzékenyek. Győződjön meg róla, hogy nincs szennyeződés vagy idegen részecske az érzékelőn, amely akadályozná a jelet.
- Győződjön meg róla, hogy mindkét érzékelő pontosan párhuzamosan áll a gólvonallal és egymással szemben. Ha egy érzékelő elmozdult, óvatosan mozgassa vissza a megfelelő helyzetbe.

Ha a fenti intézkedések egyike sem képes az érzékelőket újra működésbe hozni, kérjük, forduljon a Carromco ügyfélszolgálatához (lásd alább) további segítségért.

3. TÁPFESZÜLTSG VAGY ELEKTROMÁGNESES INTERFERENCIA

Ha elektromágneses interferencia lép fel, az asztal elektronikája esetleg szabálytalanul viselkedik, vagy nem működik tovább. (Például: heves zivatar, hálózati túlfeszültség, gördülő áramkimaradás, vagy túl közel egy elektromos motorhoz vagy mikrohullámú sütőhöz.) A játék normál működésének visszaállításához vegye ki a hálózati adaptert a konnektorból és az asztalból 2 másodpercre.

ASZTALI KARBANTARTÁS:

- Asztal: Tartsa az asztalát letakarva. Ha por van a játéktéren vagy a kötényeken, porszívóval vagy tiszta, puha ruhával törölje le. Ne üljön az asztalra, és ne használja az asztalt a szabadban.
- RUDAK: Győződjön meg róla, hogy a játékosok csavarjai és csavarjai szorosan vannak-e meghúzva. Időnként törölje át a rudakat tiszta, puha ruhával. Soha ne emelje fel az asztalt a rudaknál fogva. Ne pörgesse a rudakat túl agresszíven, mert ez sérülést okozhat. Javasoljuk, hogy a perselyek kenésére 100 %-os szilikont használjon, a játék külső oldaláról, hogy ne csöpögjön a játéktérre.
- LÁBAK: Ellenőrizze, hogy a lábcsavarok feszesek-e. Az asztal mozgatásakor emelje le az asztalt a lábokról, és tegye le egyenesen a lábakra, ne húzza az asztalt (és ne emelje a rudaknál fogva).

JÁTÉKSZABÁLYOK

A JÁTÉK MEGNYERÉSE

- Vagy 2 játékos, vagy 4 játékos versenyezhet (2 játékos minden csapatban).
- Annak meghatározásához, hogy ki kezdi a játékot, "dobj fel egy érmét". Az "érmefeldobás" győztese kezdheti meg a játékot azzal, hogy a labdát a játéktér közepére dobja.
- Az első játékos, aki eléri a megállapított pontszámot, nyer!

JÁTÉKSZABÁLYOK

- A passzolás és a pontszerzés a rudak tolásával/húzásával és a fogantyúk gurításával történik.
- A játékos rudak pörgetése lehet legális vagy illegális (ez a játékosok döntésétől/megállapodásától függ a játék kezdete előtt).
- Ha csapatokban játszanak, a játékosok nem változtathatnak pozíciót a labdaszerválás után.
- A mérkőzéses játékban a csapatok minden játék után oldalt cserélnek.
- Az asztal szándékos megrázása vagy felborítása nem legális.
- Játék közben a játéktérbe nyúlni nem megengedett, kivéve a halott labda visszaszerzését.

DEAD BALL

- A két ellenfél játékos között megállított vagy elkapott labdát vissza kell szerezni, és a labdát a labdabemeneti csészék egyikén keresztül kell visszajuttatni a játékba.
- Ha a labda megáll ugyanazon csapat játékosai között, a labdát vissza kell helyezni a játékba úgy, hogy a fizető pálya legközelebbi sarkába játsszák, majd elengedik.

KINT A JÁTÉKON KÍVÜL

- Ha a labda játék közben elhagyja a játéktérrel (kivéve a kapukon keresztül), a labdát a labdabemeneti csészék egyikén keresztül kell visszahelyezni a játékba.

HULLADÉKÁRTALMATLANÍTÁS: Az asztalt magán- vagy állami újrahasznosító ügynökségen keresztül kell ártalmatlanítani. Kérjük, vegye figyelembe a frissített hivatalos irányelveket. Kétség esetén forduljon az újrahasznosító ügynökséghez.

FIGYELEM!

Különböző típusú akkumulátorokat vagy új és régi akkumulátorokat nem szabad összekeverni!

A nem újratölthető akkumulátorokat nem szabad újratölteni.

Az újratölthető akkumulátorokat töltés előtt ki kell venni a készülékből.

Csak az ajánlottal azonos vagy azzal egyenértékű típusú elemeket szabad használni.

A lemerült elemeket el kell távolítani a játékból.

Az elemeket a megfelelő polaritással kell behelyezni.

A tápcsatlakozókat nem szabad rövidre zární.

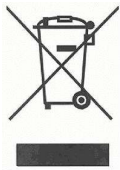
Kerülje, hogy a készüléket szélsőséges időjárási vagy hőmérsékleti viszonyoknak tegye ki.

Kerülje, hogy a készüléket folyadék vagy túlzott nedvesség érje.

A készüléket csak nedves ruhával és/vagy enyhe tisztítószerrel tisztítsa.

Tisztítás előtt válassza le a készüléket a tápegységről.

Rendszeresen vizsgálja meg az akkumulátortöltőt, hogy nem sérült-e meg a vezeték, a dugó, a burkolat és más alkatrészek. Ilyen sérülés esetén ne használja a készüléket a sérülés kijavításáig.

RECYCLING

Az "áthúzott kuka" jelzés azt jelenti, hogy ez a termék és az akkumulátorok nem dobhatók ki a háztartási hulladékkal együtt. Külön kell kezelni őket. Ha végzett velük, adja le őket egy engedélyezett gyűjtőhelyen, hogy újrahasznosításra kerülhessenek. Ez a gesztus védi a környezetet és az Ön egészségét!

Gyártó / importőr:

S-Sport International Kft.

HU-7030 Paks, Tolnai út 2. Magyarország

www.sportsarok.hu

Kérjük, őrizze meg a jövőbeni használatra
KINÁBAN KÉSZÜLT

